



Handleiding scheidsrechters jeugd

Met nieuwe competitievorm 2.0 / 2025-2026

Met dank aan korfbalvereniging KVS

Hey scheids!



In dit document leggen we in het kort uit welke spelregels er voor welk niveau gelden, zodat Animo-verenigingsscheidsrechters voor de wedstrijd de nodige kennis kunnen ophalen en/of verversen.

Ook een korte instructie voor de KNKV-app is opgenomen.

Met sportieve groet,

Jeugd Technische Commissie Animo

Inhoud

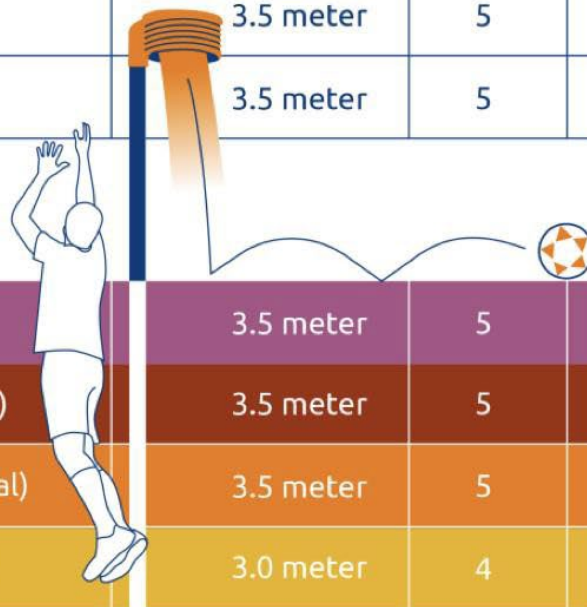


- Overzicht kleuren Competitie 2.0
- Vóór de wedstrijd
- Vóór de wedstrijd: KNKV-app
- Samenvatting spelregels
 - Blauw (was F)
 - Groen (was E)
 - Geel (was D)
 - Oranje (was C)
 - Rood (was B, A)
- Na de wedstrijd: KNKV-app
- Scheidsrechtersbegeleiding
- Scheidsrechterscommissie
- Handige links

Overzicht kleuren Competitie 2.0



Categorie	Aanduiding	Korfhoogte	Bal	Wisselen (bij 8-tal)	Speeltijd zaal	Speeltijd veld
A	Senioren	3.5 meter	5	Na 2 doelpunten	Met schotklok 2 x 25 min Zonder schotklok 2 x 30 min	2 x 30 min
A	U19	3.5 meter	5	Na 2 doelpunten	Met schotklok 2 x 25 min Zonder schotklok 2 x 30 min	2 x 30 min
A	U17	3.5 meter	5	Na 2 doelpunten	Met schotklok 2 x 25 min Zonder schotklok 2 x 25 min	2 x 30 min
A	U15	3.5 meter	5	Na 2 doelpunten	2 x 25 min	



					Speeltijd 8-tal	Speeltijd 4-tal
B	Senioren	3.5 meter	5	Na 2 doelpunten	2 x 30 min	
B	Rood (4- en 8-tal)	3.5 meter	5	Na 2 doelpunten	2 x 30 min	4 x 10 min
B	Oranje (4- en 8-tal)	3.5 meter	5	Op tijd (na 12,5 min)	2 x 25 min	4 x 10 min
B	Geel (4- en 8-tal)	3.0 meter	4	Op tijd (na 12,5 min)	2 x 25 min	4 x 10 min
B	Groen (4-tal)	3.0 meter	4			4 x 10 min
B	Blauw (4-tal)	2.5 meter	3			4 x 10 min

Wat betekent dat voor onze teams?



- Voor onze jeugd betekent dat de teams in de volgende kleuren zijn ingedeeld:

A-categorie

Animo U19-1

B-categorie

Animo J1 (A2)

Animo J2 (B1)

Animo J3 (C1)

Animo J4 (C2)

Animo J5 (D1)

Animo J6 (D2)

Animo J7 (D3)

Animo J8 (E1)

Animo J9 (E2)

Animo J10 (F1)

Vóór de wedstrijd

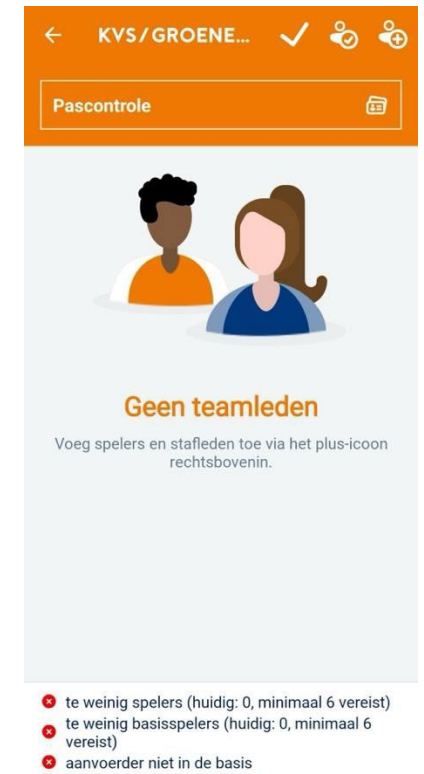
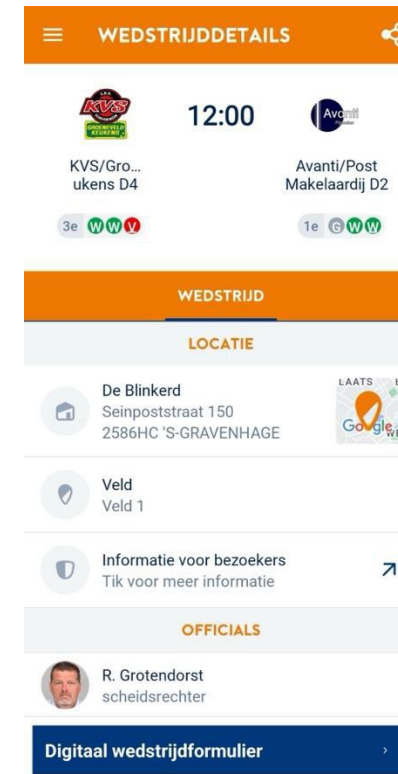
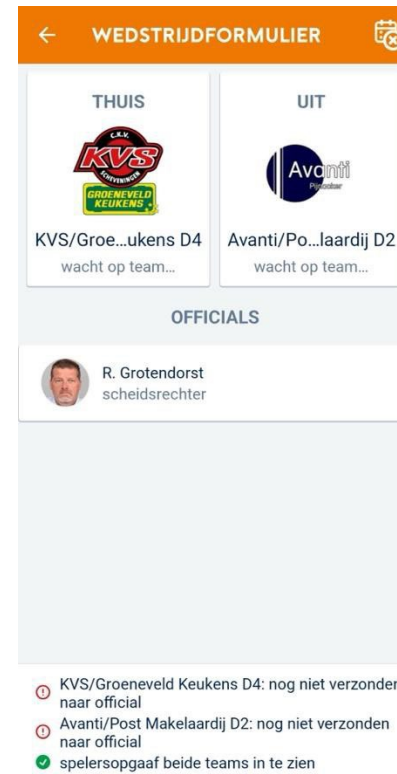


- Draag sportkleding en sportschoenen!
- Kom op tijd! Wees minimaal 15 minuten voor aanvang omgekleed aanwezig.
- De kleur van je shirt moet afwijken van die van de ploegen, liefst kleding zonder Animo-logo's.
- Neem een scheidsrechtersfluit, pen, notitieblok en een stopwatch mee.
- Loop voor de wedstrijd bij de coaches langs en vraag daarbij de opstelling in de KNKV-app te zetten. Doe dit niet na de wedstrijd, want ploegen zijn soms zo weg en dan kan de wedstrijd niet worden vastgelegd.
- Fluit 2 minuten van tevoren in, zodat de teams zich gereed gaan maken.
- De aanvoerder van de thuispartij mag kiezen aan welke kant zijn ploeg gaat aanvallen.

Vóór de wedstrijd: KNKV-app



- Onder “Programma” zie je als scheidsrechter de wedstrijd.
- Bij de wedstrijddetails zie je ook de kleur.
- De teams moeten hun opstelling vooraf doorgeven (voor B-categorie: inclusief mogelijke wisselers).
- Als dat is gebeurd, zie je “Wachten op official”.
- Afhankelijk van het niveau controleer je de spelerskaarten.
- Vervolgens kun je de teams goedkeuren: “Spelersopgave akkoord”.
- Daarna kan de wedstrijd beginnen.



Samenvatting spelregels **BLAUW** (was F)



- Veldafmeting (1 vak) = 24 x 12 meter (of evt. 20 x 12 zaal).
- Korfbalpalen staan op 6 meter van de achterlijn.
- Bal = Maat 3; korf = 2,5m.
- Speeltijd = 4 x 10 min. (1e & 3e 10 min. neemt thuisploeg bal uit; 2e & 4e 10 min. de uitploeg).
- Na 10 & 30 min. 1 minuut rust. Na 20 min. 5 minuten rust; fluit na 4 min. weer in.
- Na 20 min. spelen de teams op de andere korf.
- Geen onderscheid meisjes/jongens.
- Schieten is nooit verdedigd, maar niet 2x achter elkaar schieten (eerst overspelen).
- Superspeler (=extra speler) vanaf 3 doelpunten verschil.
- Binnen 5 sec. gooien en na 3 sec. aanwijzing geven tot gooien (inschatten).
- Onbeperkt wisselen van spelers.
- **Nieuw:** De verplichting dat er minimaal 1 meisje in het veld staat geldt niet meer.
- **Nieuw:** Wisselen hoeft niet meer per se na 10, 20 of 30 minuten te gebeuren.

Samenvatting spelregels GROEN (was E)



- Veldafmeting (1 vak) = 24 x 12 meter (of evt. 20 x 12 zaal).
- Korfbalpalen staan op 6 meter van de achterlijn.
- Bal = Maat 4; korf = 3,0m.
- Speeltijd = 4 x 10 min. (1e & 3e 10 min. neemt thuisploeg bal uit; 2e & 4e 10 min. de uitploeg).
- Na 10 & 30 min. 1 minuut rust. Na 20 min. 5 minuten rust; fluit na 4 min. weer in.
- Na 20 min. spelen de teams op de andere korf.
- Wél met verdedigd: meisje-meisje, jongen-jongen (evt. anders met hesje).
- **Nieuw in Groen:** Superspeler (=extra speler) vanaf 3 doelpunten verschil.
Let op: de superspeler mag door iedereen worden verdedigd en mag iedereen verdedigen.
- Binnen 5 sec. gooien en na 3 sec. aanwijzing geven tot gooien (inschatten).
- Onbeperkt wisselen van spelers.
- **Nieuw:** De verplichting dat er minimaal 1 meisje in het veld staat geldt niet meer.
- **Nieuw:** Wisselen hoeft niet meer per se na 10, 20 of 30 minuten te gebeuren.

Samenvatting spelregels **GEEL (was D)**



- Veldafmeting = 40 x 20 meter (2 vakken).
- Korfbalpalen staan op 6,67m van de achterlijn (1/3e van het vak).
- Bal = Maat 4; korf = 3,0m.
- Speeltijd = 2 x 25 min. (1e helft: thuisploeg neemt bal uit, 2e helft de uitploeg).
- Vakwissel na 12,5 minuut.
- Rust duurt 5 minuten; fluit na 4 minuten weer in.
- Meisjes en jongens kunnen worden gemengd, wel hesjes!
- Onbeperkt wisselen van spelers.
- **Nieuw:** Eerlijke verdeling van gender in beiden vakken. Het mag niet meer zijn dat in het ene vak 2 heren staan en in het andere vak nul. Dan moet in allebei de vakken 1 heer staan
- **Nieuw:** In een wedstrijd mag een meisje spelen als jongen en daarna weer als
- **Bijzondere regels:** Vanaf deze kleur mag je strafworpen geven

Samenvatting spelregels **ORANJE** (was C)



- Veldafmeting = 40 x 20 meter (2 vakken).
- Korfbalpalen staan op 6,67m van de achterlijn (1/3e van het vak).
- Bal = Maat 5; korf = 3,5m.
- Speeltijd = 2 x 25 min. veld & zaal. (geldt ook voor U-15)
- **Nieuw:** Vakwissel na 12,5 minuut (uitzondering U-15, namelijk na 2 goals).
- **Nieuw:** Eerlijke verdeling van gender in beiden vakken. Het mag niet meer zijn dat in het ene vak 2 heren staan en in het andere vak nul. Dan moet in allebei de vakken 1 heer staan
- **Nieuw:** In een wedstrijd mag een meisje spelen als jongen en daarna weer als meisje.
- Rust duurt 5 minuten; fluit na 4 minuten weer in.
- Meisjes en jongens kunnen worden gemengd, wel hesjes (uitzondering: U-15)!
- Onbeperkt wisselen van spelers (uitzondering: U-15, namelijk 8x).
- **Bijzonder regels:** Vanaf deze kleurindeling wordt er ook gefloten voor vrijeballen

Samenvatting spelregels **ROOD** (was B, A)



- Veldafmeting = 40 x 20 meter (2 vakken).
- Korfbalpalen staan op 6,67m van de achterlijn (1/3e van het vak).
- Bal = Maat 5; korf = 3,5m.
- Speeltijd = 2 x 30 min. veld en zaal (uitzondering: U-teams)
- Vakwissel om de 2 doelpunten.
- Rust duurt 5 minuten; fluit na 4 minuten weer in.
- Meisjes en jongens kunnen worden gemengd, wel hesjes (uitzondering: U-teams)!
- Onbeperkt wisselen van spelers (uitzondering: U-teams, namelijk 8x).
- **Nieuw:** Eerlijke verdeling van gender in beiden vakken. Het mag niet meer zijn dat in het ene vak 2 heren staan en in het andere vak nul. Dan moet in allebei de vakken 1 heer staan
- **Nieuw:** In een wedstrijd mag een meisje spelen als jongen en daarna weer als

Na de wedstrijd: KNKV-app



- Keur alsnog de teams goed als dat nog niet is gebeurd.
 - **Nieuw:** In de B-categorie (was breedtesport) worden wissels niet meer apart ingevoerd. Vóór de wedstrijd worden basisspelers en mogelijke wisselspelers al toegevoegd.
- Als de wedstrijd is afgelopen, vul je de score in.
- **Nieuw in Blauw en Groen:** Geen strafworpen meer. De stand van de strafworpen wordt dus niet meer ingevuld.
 - Teams mogen nog wel strafworpen nemen als ze dat willen.
- Klik op Versturen!

This is a screenshot of the 'WEDSTRIJDVERSLAG' (Match Report) screen in the KNKV app. The screen has an orange header with a back arrow and the title 'WEDSTRIJDVERSLAG'. Below the header are three tabs: 'EINDSTAND' (selected), 'KAARTEN', and 'WISSELS'. The main content area is divided into two columns: 'THUIS' (Home) and 'UIT' (Away). Under 'THUIS' is the logo for KVS Groeneveld Keukens D4, and under 'UIT' is the logo for Avanti Poortland D2. Below each logo is a box for the score: '8' for the home team and '4' for the away team. At the bottom, there is a blue button labeled 'Naar vastleggen' with a right arrow. Above the button, the scores '8' and '4' are displayed again, with small icons for yellow, red, and blue cards next to them.

← WEDSTRIJDVERSLAG

EINDSTAND KAARTEN WISSELS

THUIS UIT

KVS Groeneveld Keukens D4 Avanti Poortland D2

8 4

Naar vastleggen >

This is a screenshot of the 'WEDSTRIJDSTATUS' (Match Status) screen in the KNKV app. The screen has an orange header with a back arrow and the title 'WEDSTRIJDSTATUS'. Below the header is a section titled 'WEDSTRIJDSTATUS'. Under this title, there is a 'STATUS' dropdown menu currently set to 'Uitgespeeld'. Below that is a section for 'OPMERKINGEN' (Remarks) with a text input field. At the bottom, there is a blue button labeled 'Vastleggen' with a right arrow. Above the button, the scores '8' and '4' are displayed again, with small icons for yellow, red, and blue cards next to them. A red warning icon and the text 'wedstrijd nog niet vastgelegd' are visible above the button.

← WEDSTRIJDSTATUS

WEDSTRIJDSTATUS

STATUS

Uitgespeeld

OPMERKINGEN

Opmerkingen

8 4

wedstrijd nog niet vastgelegd

Vastleggen >

Scheidsrechtersbegeleiding



- Voor beginnende scheidsrechters proberen wij een scheidsrechtersbegeleider te regelen
- Je kunt er met vragen terecht, tijdens de wedstrijd, maar zeker desgewenst ook op andere momenten.
- Heb je al vaker gefloten, maar wil je graag nog een scheidsrechtersbegeleider? Contact dan de JTC via JTC@ckvanimo.nl

Handige links



- [Korfbal Masterz](#)
- <https://www.knkv.nl/spelregels/>



Heb je vragen? Mail JTC@ckvanimo.nl
Of neem contact op met je coördinator

Groetjes de JTC,

Marco, Robbert, Charelle, Laura en Jochem