



# Reglement Animo Schutterstoernooi

Zaterdag 12 juni 2021

1. Alle speelrondes duren 7 minuten. Met uitzondering van de finale, deze duurt 10 minuten.
2. Twee koppels schieten om en om tegen elkaar van een afstand van
  - a. 2-3 meter voor de F-jeugd op korven van 2,5 meter met bal nummer 3
  - b. 3-4 meter voor de E-jeugd op korven van 3 meter met bal nummer 4
  - c. 4-5 meter voor de D-jeugd op korven van 3 meter met bal nummer 4
  - d. 6 meter voor de C +/m Senioren op korven van 3,5 meter met bal nummer 5
3. Het eerst genoemde koppel mag beginnen met schieten. Het andere koppel heeft recht op een naschot als koppel 1 heeft geschoten en het eindsignaal daarna klinkt.
  - I. Het recht op naschot geldt ook als er niet meer gewonnen kan worden. Het kan nog van belang zijn voor het doelsaldo.
4. Om de vijf doelpunten wordt van kant gewisseld.
  - I. Bij verschil in korfhoogte zal een begeleider helpen met het verwisselen van de palen en afstandspionnen.
5. Na afloop van de wedstrijd moet de uitslag worden gemeld bij het wedstrijdsecretariaat.
6. In de poulefase krijgt het koppel dat wint 2 punten, het verliezende koppel 0 punten. Bij gelijkspel krijgt ieder koppel 1 punt.
7. Het koppel met de meeste punten wordt eerste in de poule, enz.
  - I. Bij gelijke stand beslist resp. het onderling resultaat, het aantal totaal gescoorde doelpunten en het doelsaldo.
8. Na de poulefase volgt een knock-out systeem.
9. Bij gelijkspel in de knock-out fase krijgt iedere speler nog één schot (vier schoten in totaal dus). Het eerstgenoemde koppel begint.
  - I. Komt daaruit geen winnaar? Dan wordt er om en om geschoten, net zolang tot er een winnaar is (golden goal). Indien van toepassing geldt hier het naschot.
10. Mocht het reglement ergens niet in voorzien, dan beslist de organisatie.